

## Sommes de projections vectorielles

Dans tout le problème,  $E$  est un espace vectoriel sur  $\mathbb{K}$  ( $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ ).

### Première Partie

1. Soit  $p$  un projecteur de  $E$  et  $u$  un endomorphisme de  $E$ .  
Montrer que  $p$  et  $u$  commutent si et seulement si  $\ker p$  et  $\operatorname{Im} p$  sont stables par  $u$ .
2. Soit  $q$  un projecteur de  $E$  et  $F$  un sous-espace vectoriel de  $E$ .  
Montrer que  $F$  est stable par  $q$  si et seulement si  $F = (F \cap \ker q) \oplus (F \cap \operatorname{Im} q)$ .
3. Dédurre de ce qui précède que deux projecteurs  $p, q$  de  $E$  commutent si et seulement si :  
$$E = (\ker p \cap \ker q) \oplus (\ker p \cap \operatorname{Im} q) \oplus (\operatorname{Im} p \cap \ker q) \oplus (\operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q)$$

### Deuxième partie

Dans cette partie (sauf question 8),  $p$  et  $q$  sont deux projecteurs de  $E$  qui commutent.

On note :  $E_1 = \ker p \cap \ker q$ ,  $E_2 = \ker p \cap \operatorname{Im} q$ ,  $E_3 = \operatorname{Im} p \cap \ker q$  et  $E_4 = \operatorname{Im} p \cap \operatorname{Im} q$ .

Pour  $k \in \{1, 2, 3, 4\}$ , on note  $\pi_k$  la projection de  $E$  sur  $E_k$  parallèlement à  $\bigoplus_{j \neq k} E_j$ .

On notera  $x = x_1 + x_2 + x_3 + x_4$  la décomposition d'un vecteur  $x$  de  $E$  suivant  $E = E_1 \oplus E_2 \oplus E_3 \oplus E_4$ .

1. (a) Calculer  $p(x)$ ,  $q(x)$ ,  $p \circ q(x)$  en fonction de  $x_1, x_2, x_3, x_4$ .  
(b) Pour  $p$  et  $q$ , que représentent  $E_1 \oplus E_2$ ,  $E_3 \oplus E_4$ ,  $E_1 \oplus E_3$ , et  $E_2 \oplus E_4$ ?  
(c) Montrer que  $p \circ q$  est un projecteur. En préciser le noyau et l'image en fonction de ceux de  $p$  et  $q$ .
2. Exprimer les projecteurs  $\operatorname{Id}_E$ ,  $p$ ,  $q$  et  $p \circ q$  en fonction de  $\pi_1, \pi_2, \pi_3, \pi_4$  et réciproquement.
3. Pour tous  $(i, j)$  de  $\{1, 2, 3, 4\}^2$ , calculer  $\pi_i \circ \pi_j$ .
4. En déduire que :  
$$\forall (\alpha, \beta, \gamma, \delta) \in \mathbb{K}^4, \forall n \in \mathbb{N}, (\alpha\pi_1 + \beta\pi_2 + \gamma\pi_3 + \delta\pi_4)^n = \alpha^n\pi_1 + \beta^n\pi_2 + \gamma^n\pi_3 + \delta^n\pi_4$$
5. Exprimer  $(\alpha\operatorname{Id}_E + \beta p + \gamma q + \delta p \circ q)^n$  en fonction de  $\operatorname{Id}_E$ ,  $p$ ,  $q$ , et  $p \circ q$ .
6. Montrer que :  
(a)  $E_1 = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow p \circ q = p + q - \operatorname{Id}_E$ .  
(b)  $E_2 = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow p \circ q = q$ .  
(c)  $E_3 = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow p \circ q = p$ .  
(d)  $E_4 = \{\vec{0}\} \Leftrightarrow p \circ q = 0$ .
7. (a) Montrer qu'en dehors des cas ci-dessus, la famille  $\operatorname{Id}_E, p, q, p \circ q$  est libre dans  $\mathcal{L}(E)$ .  
(b) Déterminer dans ce cas tous les projecteurs de  $E$  qui sont combinaisons linéaires de  $\operatorname{Id}_E, p, q$ , et  $p \circ q$  (on en trouve 16).  
(c) Déterminer les images et noyaux de ces projecteurs en fonction de ceux de  $p$  et  $q$ .
8.  $p$  et  $q$  sont maintenant deux projecteurs *quelconques* de  $E$ .  
(a) Montrer que  $p + q$  est un projecteur de  $E \Leftrightarrow p \circ q = q \circ p = 0$ .  
(b) Donner alors le noyau et l'image de ce projecteur en fonction de ceux de  $p$  et  $q$ .